

2025年9月期 第1四半期決算短信〔日本基準〕(非連結)

2025年2月7日

上場会社名 日本ファルコム株式会社 上場取引所 東  
 コード番号 3723 URL <https://www.falcom.co.jp>  
 代表者(役職名) 代表取締役社長 (氏名) 近藤 季洋  
 問合せ先責任者(役職名) 専務取締役 (氏名) 中野 貴司 TEL 042-527-0555  
 配当支払開始予定日 —  
 決算補足説明資料作成の有無 : 無  
 決算説明会開催の有無 : 無

(百万円未満切捨て)

1. 2025年9月期第1四半期の業績(2024年10月1日~2024年12月31日)

(1) 経営成績(累計) (%表示は、対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		四半期純利益	
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%
2025年9月期第1四半期	374	△46.1	88	△80.1	117	△72.8	81	△72.9
2024年9月期第1四半期	693	84.9	447	160.5	431	185.4	299	185.1

	1株当たり 四半期純利益	潜在株式調整後 1株当たり 四半期純利益
	円 銭	円 銭
2025年9月期第1四半期	7.90	—
2024年9月期第1四半期	29.11	—

(2) 財政状態

	総資産	純資産	自己資本比率	1株当たり純資産
	百万円	百万円	%	円 銭
2025年9月期第1四半期	10,349	10,054	97.1	978.12
2024年9月期	10,703	10,179	95.1	990.22

(参考) 自己資本 2025年9月期第1四半期 10,054百万円 2024年9月期 10,179百万円

2. 配当の状況

	年間配当金				
	第1四半期末	第2四半期末	第3四半期末	期末	合計
	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭	円 銭
2024年9月期	—	0.00	—	20.00	20.00
2025年9月期	—	—	—	—	—
2025年9月期(予想)	—	0.00	—	10.00	10.00

(注) 直近に公表されている配当予想からの修正の有無 : 無

2024年9月期の期末配当金の内訳 普通配当10円00銭、記念配当10円00銭

3. 2025年9月期の業績予想(2024年10月1日~2025年9月30日)

(%表示は、通期は対前期、四半期は対前年同四半期増減率)

	売上高		営業利益		経常利益		当期純利益		1株当たり 当期純利益
	百万円	%	百万円	%	百万円	%	百万円	%	円 銭
第2四半期(累計)	600	△40.8	60	△88.1	60	△88.4	40	△88.8	3.89
通期	2,500	△1.0	1,200	△3.2	1,200	△3.6	800	△6.1	77.82

(注) 直近に公表されている業績予想からの修正の有無 : 無

※ 注記事項

- (1) 四半期財務諸表の作成に特有の会計処理の適用 : 無
- (2) 会計方針の変更・会計上の見積りの変更・修正再表示
- ① 会計基準等の改正に伴う会計方針の変更 : 無
  - ② ①以外の会計方針の変更 : 無
  - ③ 会計上の見積りの変更 : 無
  - ④ 修正再表示 : 無

(3) 発行済株式数（普通株式）

① 期末発行済株式数（自己株式を含む）	2025年9月期1Q	10,280,000株	2024年9月期	10,280,000株
② 期末自己株式数	2025年9月期1Q	296株	2024年9月期	296株
③ 期中平均株式数（四半期累計）	2025年9月期1Q	10,279,704株	2024年9月期1Q	10,279,705株

※ 添付される四半期財務諸表に対する公認会計士又は監査法人によるレビュー : 無

※ 業績予想の適切な利用に関する説明、その他特記事項

本資料に記載されている業績見通し等の将来に関する記述は、当社が現在入手している情報及び合理的であると判断する一定の前提に基づいており、実際の業績等は様々な要因により大きく異なる可能性があります。業績予想の前提となる条件及び業績予想のご利用にあたっての注意事項等については、四半期決算短信（添付資料）P. 2「当四半期決算に関する定性的情報（3）業績予想などの将来予測情報に関する説明」をご覧ください。

○添付資料の目次

1. 当四半期決算に関する定性的情報	2
(1) 経営成績に関する説明	2
(2) 財政状態に関する説明	2
(3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明	2
2. 四半期財務諸表及び主な注記	3
(1) 四半期貸借対照表	3
(2) 四半期損益計算書	4
第1四半期累計期間	4
(3) 四半期財務諸表に関する注記事項	5
(継続企業の前提に関する注記)	5
(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)	5
(セグメント情報等の注記)	5
(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)	5

## 1. 当四半期決算に関する定性的情報

### (1) 経営成績に関する説明

当社はコンテンツメーカーとして、オリジナリティあふれるゲームコンテンツ及びサービスの創出を行い、その魅力を様々な分野・プラットフォームを通じて世界中のお客様にお伝えすることに努めております。

当第1四半期累計期間の製品部門におきましては、シリーズ累計800万本を超える当社代表作の1つ「軌跡」シリーズ最新作「英雄伝説 界（かい）の軌跡-Farewell, 0 Zemuria-（フェアウェル オーゼムリア）」をPlayStation 5/PlayStation 4向けに販売したほか、当社IPを活用したグッズ制作販売を展開しております。

また、音楽アルバム「英雄伝説 界の軌跡-Farewell, 0 Zemuria- オリジナルサウンドトラック」を2025年1月に発売しました。その他、Nintendo Switch向けタイトル、複数の移植タイトル、アクションRPG「イースX-Proud NORDICS-（プライド ノーディクス）」の発売を予定しております。そして、累計販売数800万本を超える「軌跡」シリーズ最新作「空（そら）の軌跡 the 1st（ザ・ファースト）」を鋭意制作中です。

その結果、製品部門の当第1四半期累計期間の売上高は95百万円（前年同期比50.9%増）となりました。

ライセンス部門におきましては、PlayStation 5/PlayStation 4/Nintendo Switch/PC・Steam向けに「イースX-NORDICS-」繁体字中国語版及び韓国語版、「英雄伝説 創（はじまり）の軌跡」英語版、PlayStation 4/Nintendo Switch/PC・Steam向けに「英雄伝説 零（ゼロ）の軌跡」英語版、「英雄伝説 碧（あお）の軌跡」英語版などを販売しました。そのほか、旧タイトルのPCゲーム英語版ダウンロード販売や、「イースVIII-Lacrimosa of DANA-」「イースIX-Monstrum NOX-」「英雄伝説 閃（せん）の軌跡Ⅲ」「英雄伝説 閃の軌跡Ⅳ-THE END OF SAGA-」「東京ザナドゥeX+（エクスプラス）」の英語版なども引き続き展開しております。

また、PlayStation 5/PlayStation 4/Nintendo Switch/PC・Steam向け「イースX-NORDICS-」英仏語版を2024年10月に、PlayStation 5/PlayStation 4/Nintendo Switch向け「イース・メモワール-フェルガナの誓い-」英語版、PC・Steam向け「英雄伝説 界の軌跡-Farewell, 0 Zemuria-」繁体字簡体字中国語版及び韓国語版を2025年1月に発売したほか、PlayStation 5/PlayStation 4/Nintendo Switch/PC・Steam向け「英雄伝説 黎の軌跡Ⅱ-CRIMSON SiN-」英語版を2025年2月に、PlayStation 5/PlayStation 4/Nintendo Switch/PC向け「イースvs. 空の軌跡 オルタナティブ・サーガ」英語版を2025年に発売予定です。なお、「空の軌跡 the 1st」について、PlayStation 5/Nintendo Switch/PC・Steam向けに2025年の全世界同時発売を予定しております。

その結果、ライセンス部門の当第1四半期累計期間の売上高は278百万円（前年同期比55.8%減）となりました。

以上の結果、当第1四半期累計期間の業績は、売上高は374百万円（前年同期比46.1%減）、営業利益は88百万円（前年同期比80.1%減）、経常利益は117百万円（前年同期比72.8%減）、四半期純利益は81百万円（前年同期比72.9%減）となりました。

### (2) 財政状態に関する説明

#### (総資産)

当第1四半期会計期間末における総資産は、主に現金及び預金が184百万円増加したことに対し、売掛金の減少が564百万円あったことにより10,349百万円（前事業年度末比3.3%減）となりました。

#### (負債)

当第1四半期会計期間末における負債は、主に買掛金が123百万円減少したこと、未払法人税等が131百万円減少したことにより295百万円（前事業年度末比43.7%減）となりました。

#### (純資産)

当第1四半期会計期間末における純資産は、主に配当金の支払い205百万円があったことに対し、四半期純利益を81百万円計上したことにより10,054百万円（前事業年度末比1.2%減）となりました。

### (3) 業績予想などの将来予測情報に関する説明

業績予想につきましては、現時点において2024年11月13日に公表しました業績予想に変更はありません。

2025年9月期の売上見込みにつきましては、下半期、特に第4四半期の比重が高いものとなっており、発売タイトル数の拡大や新しいIPコンテンツ・ゲームの創出を進めているため、先行して開発費用の発生を見込んでおります。

## 2. 四半期財務諸表及び主な注記

## (1) 四半期貸借対照表

(単位：千円)

	前事業年度 (2024年9月30日)	当第1四半期会計期間 (2024年12月31日)
<b>資産の部</b>		
流動資産		
現金及び預金	9,543,028	9,727,578
売掛金	971,475	406,665
製品	10,987	9,774
原材料	6,512	6,653
その他	16,021	15,704
流動資産合計	10,548,026	10,166,377
固定資産		
有形固定資産	40,441	38,887
無形固定資産	1,197	1,163
投資その他の資産	113,378	143,485
固定資産合計	155,017	183,536
資産合計	10,703,043	10,349,913
<b>負債の部</b>		
流動負債		
買掛金	131,504	8,457
未払法人税等	204,794	73,247
賞与引当金	27,000	4,500
その他	160,599	208,958
流動負債合計	523,898	295,164
負債合計	523,898	295,164
<b>純資産の部</b>		
株主資本		
資本金	164,130	164,130
資本剰余金	319,363	319,363
利益剰余金	9,696,012	9,571,616
自己株式	△360	△360
株主資本合計	10,179,145	10,054,749
純資産合計	10,179,145	10,054,749
負債純資産合計	10,703,043	10,349,913

## (2) 四半期損益計算書

第1四半期累計期間

(単位：千円)

	前第1四半期累計期間 (自 2023年10月1日 至 2023年12月31日)	当第1四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)
売上高	693,752	374,183
売上原価	17,202	30,475
売上総利益	676,549	343,707
販売費及び一般管理費	228,861	254,722
営業利益	447,688	88,985
営業外収益		
為替差益	-	27,510
未払配当金除斥益	597	887
営業外収益合計	597	28,398
営業外費用		
為替差損	16,718	-
営業外費用合計	16,718	-
経常利益	431,567	117,384
税引前四半期純利益	431,567	117,384
法人税、住民税及び事業税	98,009	68,537
法人税等調整額	34,319	△32,351
法人税等合計	132,329	36,185
四半期純利益	299,238	81,198

(3) 四半期財務諸表に関する注記事項

(継続企業の前提に関する注記)

該当事項はありません。

(株主資本の金額に著しい変動があった場合の注記)

該当事項はありません。

(セグメント情報等の注記)

【セグメント情報】

前第1四半期累計期間(自 2023年10月1日 至 2023年12月31日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

当第1四半期累計期間(自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)

当社は、ゲーム開発・販売事業の単一セグメントであるため、記載を省略しております。

(キャッシュ・フロー計算書に関する注記)

当第1四半期累計期間に係る四半期キャッシュ・フロー計算書は作成しておりません。なお、第1四半期累計期間に係る減価償却費(無形固定資産に係る償却費を含む。)は、次のとおりであります。

	前第1四半期累計期間 (自 2023年10月1日 至 2023年12月31日)	当第1四半期累計期間 (自 2024年10月1日 至 2024年12月31日)
減価償却費	2,597千円	1,900千円